Приложение		
к приказу ГБОУ	«Воробьевы горы»	
ОТ	2025 г. №	

положение

о проведении

военно-спортивных соревнований «Зарница», посвященных 80-й годовщине Великой Победы, в рамках мероприятия «Фестиваль Победы в Московском дворце пионеров»

1. Общие положения

- 1.1. Военно-спортивные соревнования «Зарница», посвященные 80-й годовщине Великой Победы, проходят в рамках мероприятия «Фестиваль Победы в Московском дворце пионеров» (далее соревнования).
- 1.2. Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляет Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы «Воробьевы горы» (далее ГБОУ «Воробьевы горы»).
- 1.3. Оператор соревнований Центр физической культуры и спортивнопатриотического воспитания ГБОУ «Воробьевы горы» (далее — ЦФКиСПВ).
- 1.4. Непосредственное руководство подготовкой и проведением соревнований возлагается на главного судью Скворцова В.Р.
- 1.5. Информация о проведении соревнований размещается на официальном сайте ГБОУ «Воробьевы горы».

2. Цели и задачи

2.1. Цели:

- воспитание здоровых и социально-активных граждан Отечества, физически, психологически и технически готовых к труду и обороне;
- воспитание чувства патриотизма и формирование активной гражданской позиции, популяризация и внедрение массовых форм проведения коллективного содержательного досуга подрастающего поколения.

2.2. Задачи:

- привлечь молодежь к здоровому образу жизни, занятиям военноприкладным видам спорта;
 - содействовать формированию навыков начальной военной подготовки;
- содействовать подготовке граждан к военной службе в Вооруженных Силах Российской Федерации.

3. Сроки и место проведения

- 3.1. Соревнования проводятся 09 мая 2025 года.
- 3.2. Команды прибывают к месту проведения соревнований в соответствии с разработанным судейской коллегией графиком, исходя из заранее поданных заявок. График высылается командам, подавшим предварительные заявки, 02 мая 2025 года.
- 3.3. Предварительная заявка (приложение № 1) предоставляется до 30 апреля 2025 г. включительно на электронную почту kubok.margelova@yandex.ru.
 - 3.4. Начало мероприятия 13:00.
- 3.5. Место проведения: Москва, ул. Косыгина, д. 17, территория ГБОУ «Воробьевы горы».

4. Участники соревнований

4.1. Участниками соревнований являются команды военно-патриотических клубов, объединений, обучающиеся образовательных организаций города Москвы. Возраст участников – до 2007 года рождения включительно.

- 4.2. Соревнования проводятся в двух возрастных категориях:
- младшая: 2011–2015 год рождения;
- старшая: 2007–2010 год рождения.
- 4.3. Для допуска к соревнованиям участники предъявляют на регистрации:
- паспорт или свидетельство о рождении;
- медицинскую справку о допуске к занятиям физкультурой и спортом или о допуске к соревнованиям.
 - 4.4. Количественный состав команды 6 человек.
- 4.5. Форма одежды команды должна быть единообразной для всех ее участников: камуфлированная военного или юнармейского образцов с брюками, длинными рукавами, кроссовки или ботинки с высоким берцем.
- 4.6. Участники, не предъявившие документы в соответствии с настоящим положением, к соревнованиям не допускаются.

5. Порядок проведения

- 5.1. Соревнования включают в себя следующие этапы (условия описаны в приложении № 2):
 - 1 этап. Разборка сборка АК.
- 2 этап. Воинские звания военнослужащих Вооруженных Сил Российской Федерации.
 - 3 этап. Тактическая медицина.
 - 4 этап. Веревочный городок.
 - 5 этап. Метание гранат.
- 5.2. Последовательность участия команд в соревнованиях определяется организаторами проведения соревнований.
- 5.3. Прибытие команд к месту проведения соревнований осуществляется за счет направляющей организации/родителей (законных представителей) участников.
- 5.4. Условия проведения соревнований уточняются судьей руководителю (представителю) и участникам команды перед началом каждого этапа.
- 5.5. Судейская коллегия оставляет за собой право вносить изменения в программу проведения соревнований непосредственно перед их началом.
- 5.6. Ответственность за поведение, за жизнь и здоровье участников соревнований несут родители (законные представители)/руководители и сопровождающие приглашенных команд (организованных групп детей).

6. Подведение итогов и награждение

- 6.1. Победитель в общем зачете в каждой возрастной категории определяется по наименьшей сумме мест, занятых командой на всех этапах, проводившихся в рамках соревнований.
- 6.2. В случае равенства суммы мест в общем зачете, команда, показавшая лучший результат в этапе «Разборка сборка АК», получает преимущество и занимает более высокое место.
- 6.3. Команда, не участвующая в каком-либо этапе, занимает место после команд, которые приняли участие во всех этапах.
 - 6.4. Команды, занявшие 1–3 места в каждом виде, награждаются грамотами.

- 6.5. Команды, занявшие 1-3 места в общем зачете, награждаются грамотами и призами.
 - 6.6. Все команды участницы соревнований получают грамоты за участие.

Приложение № 1 к Положению о проведении военно-спортивных соревнований «Зарница», посвященных 80-й годовщине Великой Победы, в рамках мероприятия «Фестиваль Победы в Московском дворце пионеров»

ЗАЯВКА

на участие в военно-спортивных соревнованиях «Зарница», посвященных 80-й годовщине Великой Победы, в рамках мероприятия «Фестиваль Победы в Московском дворце пионеров»

	команды «		_>>	
№	ФИО	Дата рождения		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
Командир команды Руководитель делегации (ответственное лицо)				
ФИО полностью, должность, паспортные данные)				

Дата

Приложение № 2 к Положению о проведении военно-спортивных соревнований «Зарница», посвященных 80-й годовщине Великой Победы, в рамках мероприятия «Фестиваль Победы в Московском дворце пионеров»

Этапы

военно-спортивных соревнований «Зарница», посвященных 80-й годовщине Великой Победы, в рамках мероприятия «Фестиваль Победы в Московском дворце пионеров»

1 этап. Разборка – сборка АК.

Задача команды – 3 раза разобрать и собрать автомат АК-74М на время. Каждый участник команды выполняет или разборку, или сборку автомата.

Команда стоит на линии старта. В 5 метрах от линии старта на плащ-палатке лежит автомат АК-74М. По команде судьи «Начали!» первый участник подбегает к автомату и выполняет разборку автомата в установленном порядке, после чего возвращается за линию старта, где передает эстафету следующему участнику. Следующий участник подбегает к автомату, выполняет сборку автомата в установленном порядке, затем возвращается за линию старта (автомат остается на плащ-палатке) и передает эстафету третьему участнику, и т.д. Время фиксируется, когда последний участник пересечет линию старта после сборки автомата.

За каждое нарушение порядка разборки или сборки автомата участник пробегает штрафной круг (обегает конусы или промаркированные деревья) по команде судьи «Ошибка!», после чего продолжает разборку/сборку автомата.

Побеждает команда, затратившая наименьшее время на выполнение задачи.

Контрольное время на этапе – 6 минут. Команды, не уложившиеся в контрольное время, занимают последнее место.

Порядок разборки автомата: отделить магазин, опустить переводчик вниз, передернуть затвор, нажать на спусковой крючок, вынуть пенал, отсоединить шомпол, отделить крышку ствольной коробки, отделить возвратный механизм, вынуть затворную раму, отделить затвор, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Порядок сборки автомата: присоединить газовую трубку со ствольной накладкой (флажок опущен до выемки), вставить затвор в затворную раму, присоединить возвратный механизм, присоединить крышку ствольной коробки, нажать на спусковой крючок, поднять переводчик до упора, присоединить шомпол, вставить пенал, присоединить магазин.

2 этап. Воинские звания военнослужащих Вооруженных Сил Российской Федерации.

На этапе находится стол, на котором в произвольном порядке разложены карточки с изображениями погон военнослужащих Вооруженных Сил Российской Федерации и званиями. Задача команды — за контрольное время расположить карточки с погонами по старшинству от рядового до маршала Российской Федерации и разместить напротив каждого погона соответствующее звание.

Команда стоит в колонну по одному на расстоянии 10–15 метров от стола. По команде судьи первый участник бежит к столу, начинает выполнение задачи. Время на работу одного участника — 30 секунд. По окончании этого времени судья подает команду «Время», первый участник прекращает работу, убегает к команде, передает эстафету следующему участнику, сам становится в конец колонны. Время работы следующего участника, также 30 секунд, отсчитывается с момента окончания работы на столе предыдущего участника. Участники меняются по кругу до тех пор, пока не разложат все карточки либо до окончания контрольного времени. Контрольное время на этапе — 5 минут.

Побеждает команда, разложившая правильно максимальное количество погон и званий. При равенстве правильно разложенных карточек побеждает команда, затратившая на работу меньше времени.

3 этап. Тактическая медицина.

На этапе участники получают макеты автоматов, индивидуальные аптечки.

Задача группы – оказать помощь раненым.

Контрольное время -6 минут.

По жребию из состава группы назначаются раненые (1–3 человека). Описание характера раны участники получают при жеребьевке. Рана обозначается накладкой с лентой красного цвета.

По команде судьи все участники размещаются на огневом рубеже, принимают изготовку к ведению огня, имитируют выполнение боевой задачи — ведение огня по противнику.

По команде судьи «Граната» участники, назначенные ранеными, прекращают «ведение огня», те из них, кому характер раны позволяет оказать самопомощь, останавливают себе кровотечение. Остальные участники группы продолжают выполнение боевой задачи. После оказания самопомощи раненый докладывает о готовности продолжать выполнение боевой задачи.

По команде судьи «Эвакуация» группа отходит за укрытие и эвакуирует за него раненых, не способных передвигаться самостоятельно. До укрытия участники передвигаются по-пластунски, за укрытием располагаются таким образом, чтоб все части тела были за укрытием. После этого оказывают помощь раненым.

Жгут или турникет на конечность накладывается до остановки кровообращения в ней, после проверки судьей ослабляется.

По окончании контрольного времени оказание первой помощи прекращается.

Штрафы:

До команды «Эвакуация» здоровый участник прекращает выполнение боевой задачи и оказывает помощь раненому — 1 балл за каждого участника.

В «красной зоне» оставлено оружие – 1 балл.

Используется жгут и/или ИПП здорового участника -1 балл.

Бонусы:

Раненый, находящийся в сознании, самостоятельно остановил себе кровотечение в «красной зоне» — 1 балл.

Перед оказанием помощи автомат раненого поставлен на предохранитель – $1\ {\sf балл}.$

Здоровый участник остановил кровотечение раненому за укрытием – 1 баллов.

За укрытием наложили давящую повязку в тех местах, где невозможно наложить жгут (турникет) -1 балл.

Жгут наложен на верхнюю треть плеча или бедра – 1 балл.

Указано время наложения жгута (турникета) – 1 балл.

За укрытием жгут (турникет) заменяют на давящую повязку – 1 балл.

За укрытием жгут (турникет) после наложения повязки ослабили, но не сняли – 1 балл.

4 этап. Веревочный городок.

Команда в полном составе должна пройти веревочные препятствия: параллельные перила, «бабочка», «маятник», одиночные перила, «паутинка». На одном препятствии единовременно может находиться один участник. Прохождение препятствия заканчивается касанием ладони дерева на целевом берегу. Допускается переход с одного препятствия на другое без касания земли. При падении участник оббегает конус, стоящий в 15–20 метрах («штрафной круг») и возвращается на начало препятствия.

Контрольное время – 6 минут.

Штрафы:

Падение с препятствия: 1 штрафной круг.

Касание земли конечностью: 5 отжиманий (за каждый случай) после прохождения препятствия. Во время отжиманий данное препятствие считается занятым. Отжимания выполняются до касания грудью земли, с отрывом ладоней от земли в нижнем положении.

Бонусы: за каждого участника, преодолевшего одиночные перила сверху веревки, команда получает 20 бонусных секунд, которые вычитаются из общего времени команды.

Время останавливается после того, как все участники прошли препятствия и закончили штрафные отжимания.

Побеждает команда, затратившая на преодоление препятствий наименьшее время.

5 этап. Метание гранат.

Каждый участник выполняет три броска гранаты на точность. После каждого броска гранаты необходимо залечь.

Младшая возрастная группа выполняет броски с 7 м.

Старшая возрастная группа выполняет броски с 10 м.

Контрольное время – 6 минут.

Мишень считается пораженной при падении гранаты на землю в радиусе 1 м от мишени и прямом попадании в мишень на любой высоте.

Если после броска гранаты участник не залег, попадание не засчитывается.

Побеждает команда, поразившая мишень большее количество раз. При равенстве количества попаданий, преимущество имеет команда, выполнившая задачу быстрее.

Данное Положение является официальным приглашением для участия в военно-спортивных соревнованиях.